**Odbicie światła**

Światło **padające na granicę dwóch ośrodków** może ulec odbiciu. Dzieje się tak bardzo często, przy czym dodatkowo część wiązki świetlnej może dodatkowo ulegać załamaniu (patrz [zjawisko załamania](http://www.fizykon.org/optyka/optyka_geometryczna_zalamanie_swiatla.htm)).

Odbiciem rządzi dość proste prawo zwane **prawem odbicia**.

**Prawo odbicia światła**



***β = α***

Kąt odbicia równy jest kątowi padania.
Kąty -  padania i odbicia leżą w jednej płaszczyźnie.

Typowe, najbardziej nam znane odbicie zachodzi wtedy, gdy drugi ośrodek jest w ogóle nieprzepuszczalny dla światła. Jeżeli dodatkowo w tym drugim ośrodku światło nie jest pochłaniane, to cała wiązka ulega odbiciu. W ten sposób otrzymujemy zwierciadło.

Uwaga!
Warto zwrócić uwagę na fakt, że zarówno kąt padania, jaki i odbicia liczone są **od normalnej**, a nie od powierzchni rozgraniczającej ośrodki. Więcej informacji na ten temat można znaleźć w rozdziale [Normalna do powierchni](http://www.fizykon.org/optyka/optyka_normalna_do_powierzchni.htm).