**Prawo załamania światła**

Zmiana kierunku promieni świetlnych podczas załamania nie jest przypadkowa. Opisuje to **prawo załamania światła** nazywane niekiedy prawem Snelliusa (patrz - biografie: [Snell van Royen](http://www.fizykon.org/uzupelnienia/biografie.htm%22%20%5Cl%20%22Snell%20van%20Royen%22%20%5Ct%20%22_top)).

Prawo załamania światła łączy ze sobą dwa kąty - **kąt padania** na powierzchnię rozgraniczającą dwa ośrodki i **kąt załamania**powstający gdy promień przejdzie granicę i zacznie się rozchodzić w drugim ośrodku (patrz rysunek niżej).

|  |  |
| --- | --- |
| Warto zwrócić uwagę na fakt, że kąty padania i załamania są liczone **od****normalnej** do powierzchni, a nie od samej powierzchni.(Więcej informacji na temat liczenia kątów od normalnej znajduje się w rozdziale [Kąty padania, odbicia, załamania](http://www.fizykon.org/optyka/optyka_normalna_do_powierzchni.htm))  | http://www.fizykon.org/images_fiz/optyka_zalamanie_swiatla2.gif |

**Prawo załamania – postać 1 - podstawowa**

|  |  |
| --- | --- |
| http://www.fizykon.org/wzory/optyka_prawo_zalamania1.gif | *α* – kąt padania*β* – kąt załamania*v*1 – prędkość światła w ośrodku 1*v*2 – prędkość światła w ośrodku 2 |
| Słownie prawo załamania można sformułować następująco:Stosunek sinusa kąta padania, do sinusa kąta załamania jest dla danych ośrodków stały i równy stosunkowi prędkości fali w ośrodku pierwszym, do prędkości fali w ośrodku drugim. Kąty padania i załamania leżą w tej samej płaszczyźnie. |